

Deponiemitarbeiter (m/w/d)

(121)

 Standort: Leverkusen  Anstellungsart(en): Vollzeit  Gehaltsspektrum: 15,00 - 15,50 Euro pro Stunde  Beschäftigungsbeginn: ab sofort

Zweck und Ziel der Stelle

Bereit für eine berufliche Herausforderung? Unser langjähriger Kunde sucht ab sofort einen motivierten **Deponiemitarbeiter (m/w/d)**, der gemeinsam mit uns die Zukunft gestalten möchte. Sei Teil eines dynamischen Teams und bewirb dich jetzt für spannende Aufgaben und Entwicklungsmöglichkeiten!

UNSER VERSPRECHEN AN DICH:

- Übertarifliche Vergütung nach Tarifvertrag iGZ/DGB
- Einstellungsprämie von 500€
- "Mitarbeiter werben Mitarbeiter" Prämie: Empfehle Freunde und erhalte 500€!
- Prämienzahlungen für langjährige und engagierte Mitarbeiter
- Urlaubs- und Weihnachtsgeld
- Abschlagsauszahlungen auf Wunsch jederzeit möglich
- Aussicht auf eine langfristige Anstellung mit einer hohen Übernahmemöglichkeit
- Abwechslungsreiche Tätigkeiten in renommierten Unternehmen
- Saubere Arbeitsplätze und kostenfreie Arbeitskleidung von der Premiummarke UVEX
- Weiterbildungsmöglichkeiten zum Thema Arbeitsschutz & -Sicherheit

DEINE AUFGABEN:

- Mitwirkung bei der Abfallannahme auf der Deponie
- Einweisen der Anlieferer zur abfallspezifischen Entladestelle
- Einfache Wartungs-, Reinigungs- und Kontrollarbeiten
- Verpackungstätigkeiten
- Dokumentation
- Sichtprüfung der Abfälle

DEIN PROFIL:

- **Führerschein Klasse B**
- Körperliche Belastbarkeit
- Technisches Verständnis und handwerkliches Geschick
- Kenntnisse im Umgang mit Gefahrstoffen / gefährlichen Stoffen
- Teamfähigkeit
- Wünschenswert/Vorteilhaft wären Grundkenntnisse im Abfallrecht

KONTAKTDATEN:

RESULT Personal GmbH
Düsselthaler Str. 4, 40211 Düsseldorf

Carlos Bleyell
Telefon 0211 - 175 49 50 3 & WhatsApp: 0151 555 29 800
Bewerbung@result-personal.de

Auch relevant für: Produktionsmitarbeiter, Vollzeit, Produktionshelfer, Quereinsteiger, Abfallbeseitigung, Maschinenbedienung, Werkstoffprüfer, Entsorgung, Recycling, Abfallwirtschaft, Betriebstechnik.

[Impressum](#)